

[2023 평택시 청년창업지원센터 창업아카데미교육 / 청년창업경진대회 / 청소년 비즈쿨 프로그램 진행 업체 모집]

- 신청기간 : 2023.07.03.(월) ~ 2023.07.21.(금)
- 신청방법 : 계획서(한글파일) 작성 후 아래 메일로 송부
e-mail : ptstartup@kookje.ac.kr
- ※ 붙임파일 참조
- 신청문의 : 평택시 청년창업지원센터 (tel. 031-612-9353)
- 유의사항 :
 - ① 프로그램은 본교(국제대학교)에서 진행하며, 시설물(강의실) 사용 요금이 발생할 수 있음.
* 본교에서 진행이 어려운 경우, 사업체가 지정한 장소에서 진행 가능
 - ② 사업별 복수신청 가능
 - ③ 프로그램 진행업체 모집은 센터상황에 따라 미선정 될 수 도 있음.

1. 창업교육아카데미

- 대 상 : 평택시 거주하는 만39세 미만의 청년
- 목 적 : 창업관련 기초교육 실시를 통한 창업경쟁력 확보
- 총 소요예산 : 15,000천원 (5,000천원×3개 과정)
- 운영내용

1) 청년 창업 실무교육

- 대상인원 : 10명 내외
- 교육시수 : 3시간 X 10일 = 30시간
- 교육과정

구분	교육내용	구분	교육내용
1일차	• 창업관련 동향 및 유망 기술 현황	6일차	• 오피스 프로그램 활용 2
2일차	• 창업절차 이해하기	7일차	• 투자유치 및 자금관리
3일차	• 지적재산권 제도 이해하기	8일차	• 회계 실무
4일차	• 전자 상거래 활용	9일차	• 세무 실무
5일차	• 오피스 프로그램 활용 1	10일차	• 교육 종합 정리

2) 창업활용 3D설계 기술교육

- 대상인원 : 10명 내외
- 교육시수 : 3시간 X 10일 = 30시간
- 교육과정

구분	교육내용	구분	교육내용
1일차	• 3D 모델링과 활용	6일차	• 3D 파트모델링 2
2일차	• 3D 좌표	7일차	• 3D 파트모델링 3
3일차	• 3D 스케치 1	8일차	• 3D 모델링 조립하기 1
4일차	• 3D 스케치 2	9일차	• 3D 모델링 조립하기 2
5일차	• 3D 파트모델링 1	10일차	• 3D 모델링 도면 출력 기초

3) 창업활용 E-크리에이터 활용 기초 교육

- 대상인원 : 10명 내외
- 교육시수 : 3시간 X 5일 = 15시간
- 교육과정

구분	교육내용	비고
1일차	• E-크리에이터 기본	
2일차	• E-크리에이터 기초	
3일차	• E-크리에이터 적용	
4일차	• E-크리에이터 응용	
5일차	• E-크리에이터 활용	

- 운영방안
 - 창업기업 대상 산업체 인력의 양성 향상교육의 병행
 - 이론과 실습을 병행
 - 기초에서 기본 실무까지 교육진행
 - 기업 활동에 지장이 적은 저녁시간을 활용함을 원칙으로 진행

2. 청년창업경진대회 개최

- 대 상 : 평택시 거주하는 만39세 미만의 청년
- 목 적 : 창업경진대회를 통한 창업마인드 고취 창업유도
- 총 소요예산 : 4,500천원
- 운영방안
 - 창업경진대회를 통하여 창업에 관심 있는 평택시 거주 청년 및 평택지역 소재 고3학생과 대학생들에게 창업에 대한 마인드 및 창업에 대한 자신감 고취
 - 심사를 통한 장점과 보완점을 평가하여 피드백 진행 후 보완된 창업계획서 완성
 - 시상을 통한 창업 의지 강화 및 실질적 창업 유도

▶ 예산세부	<ul style="list-style-type: none"> • 총 시상금 : 3,000,000원 - 금상(1팀) 1,200천원, 은상(1팀) 800천원 동상(1팀) 400천원, 장려(3팀) 200천원 - 심사위원 5명 × 200천원 = 1,000,000
	<ul style="list-style-type: none"> • 대회운영비(홍보, 다과 등) : 500,000원

3. 청소년 비즈쿨

- 대상 : 평택지역 청소년
- 목적 : 평택시 거주 청소년의 창의성 고취 및 청년창업 기회 제공
- 총 소요예산 : 2,300천원
- 운영방안
 - 방학기간을 이용한 고등학생에 대한 창업마인더 함양과 고취를 위한 창업 교육 프로그램으로 운영
 - 학생이 중심이 되는 교육 프로그램 운영
 - 3D프린터 산업에 대한 이해와 간접 체험 실시
 - 지역 여건과 학교 교육과정상 교실에서 운영하기 힘들었던 다양한 체험활동 프로그램을 전개
 - 4차 산업혁명을 대표하는 3D프린터 산업에 대한 이해와 간접 체험을 통해 학생 개인의 아이디어를 직접 구현해 보고 메이커스 시대에 부합하는 인재를 육성하는 기회로 운영
 - 교육과정 : 1일차: 오전(3시간) 창업 마인더 함양과 고취
오후(3시간) 3D프린터 이해와 구현
 - 교육시수 : 6시간 x 년2회 = 12시간

▶ 예산세부	<ul style="list-style-type: none"> • 강사료 150,000 x 6시간 x 2회=1,800,000원 • 강의실 1실 x 25,000(대응 25,000원) x 6시간 x 2회 =300,000원 (대응 300,000원) • 다과비 100,000 x 2일 = 200,000원
--------	--